# 第三章 垃圾收集器与内存分配策略

## 如何判断对象已死，也即是策略选取

### Reference Counting (引用计数算法)

1. 给对象添加一个引用计数器
2. 每当有一个地方引用它时，计数器值加一
3. 引用失效时，减一
4. 计数器值为0就表示没有被引用
5. 此时会被GC回收？？

**问题：难以解决对象之间互相循环引用的问题**